PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

Les Glaives de la voie voilée

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Nérazims	0	Chercheur du Vide	40
Portail	25	Observateur	25

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Chasse aux artefacts	Val d'Agria
Le front	Frontière

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Zeratul	1	1	230
Scrutateurs nérazims (Adepte)	4	1	210
Adepte	4	1	160
+ Glaives de résonance			20
Adepte	4	1	160
+ Frappe de glaive			20
Traqueur	1	1	160
+ Voie des ombres / Furie nérazime			40

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Dernière lumière d'Aïur

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Daelaam	0	Portail	25
Surcharge du Nexus	35	Champ d'énergie	40

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Largage de ravitaillement	Camp abandonné
Le front	Frontière

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Adepte	4	1	160
+ Frappe de glaive / Glaives de résonance			40
Artanis	1	1	270
Sentinelle	2	1	130
+ Hallucination / Proj. de champ solide			30
Traqueur	1	1	160
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur / Nous sommes l'unité / Manche zélée			40

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Le Rempart de la Khala

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Khalai	0	Forge	30
Observateur	25	Conseil crépusculaire	40

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Camp abandonné
Largage de ravitaillement	Côté terreux

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Adepte	4	1	160
Sentinelle	2	1	130
+ Proj. de champ solide			10
Sentinelle	2	1	130
+ Hallucination / Proj. de champ solide			30
Traqueur	2	2	270
Traqueur	2	2	270

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Le Conclave du pas de l'ombre

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Khalai	0	Forge	30
Portail	25	Conseil crépusculaire	40

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Chasse aux artefacts	Côté terreux
Récolte de ressources	Val d'Agria

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Adepte	4	1	160
Garde du préteur (Zélote)	3	2	260
Sentinelle	2	1	130
+ Hallucination			20
Traqueur	1	1	160
+ Furie nérazime / Voie des ombres			40
Zélote	3	2	170
+ Améliorations des jambes / Ma vie pour Aïur / Manche zélée / Nous sommes l'unité			60

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

IMPRIMER RECTO · DÉCOUPER LES BANDES · PLIER SUR LE TRAIT · TAILLE RÉELLE (100 %) · Référence non officielle créée par des fans

Version 1.02

PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

La Phalange du crépuscule

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Daelaam	0	Forge	30
Surcharge du Nexus	35	Prisme de transfert	35

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Largage de ravitaillement	Plaines de Char
Chasse aux artefacts	Val d'Agria

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Adepte	4	1	160
Adepte + Glaives de résonance	4	1	160 20
Sentinelle + Proj. de champ solide	2	1	130 10
Traqueur	1	1	160
Traqueur	1	1	160
Traqueur + Voie des ombres / Furie nérazime	1	1	160 40

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Charge dorée

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Daelaam	0	Portail sous Poussée temporelle	35
Portail	25	Porte de transfert	40

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Le front	Frontière
Tenir la position	Camp abandonné

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur			10
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur / Manche zélée			20
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur			10
Adepte	4	1	160
+ Frappe de glaive			20
Traqueur	2	2	270

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Lance du hiérarque

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Khalai	0	Forge	30
Observateur	25	Porte de transfert	40

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Camp abandonné
Le front	Frontière

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Adepte	4	1	160
Artanis	1	1	270
Garde du préteur (Zélote)	3	2	260
Zélote	3	2	170
Sentinelle + Proj. de champ solide	2	1	130 10

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

L'Égide du préteur

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Khalai	0	Forge	30
Portail	25	Conseil crépusculaire	40

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Le front	Frontière
Divisez et conquérez	Côté terreux

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Artanis	1	1	270
Garde du préteur (Zélote)	3	2	260
Traqueur	2	2	270
Zélote + Nous sommes l'unité / Manche zélée	3	2	170 30

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

IMPRIMER RECTO · DÉCOUPER LES BANDES · PLIER SUR LE TRAIT · TAILLE RÉELLE (100 %) · Référence non officielle créée par des fans

Version 1.02

PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

Le Mur de lumière

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Daelaam	0	Complexe robotique	35
Forge	30	Observateur	25

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Camp abandonné
Récolte de ressources	Côté terreux

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Sentinelle	2	1	130
+ Hallucination			20
Adepte	4	1	160
+ Guidage			10
Immortel	1	2	280
+ Disrupteur de phase gauche / Disrupteur de phase droit			40
Immortel	1	2	280
+ Surcharge de bouclier / Implacable furie / Pour les anciens / Disrupteur de phase droit			80

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Porte de l'aube

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Daelaam	0	Porte de transfert	40
Portail sous Poussée temporelle	35	Observateur	25

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Le front	Frontière
Chasse aux artefacts	Val d'Agria

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur / Manche zélée / Nous sommes l'unité			40
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur / Améliorations des jambes			30
Adepte	4	1	160
+ Guidage			10
Sentinelle	2	1	130
+ Hallucination			20
Traqueur	2	2	270

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

La Garde vacillante

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Daelaam	0	Prisme de transfert	35
Conseil crépusculaire	40		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Chasse aux artefacts	Val d'Agria
Largage de ravitaillement	Plaines de Char

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Traqueur	1	1	160
+ Voie des ombres / Furie nérazime			40
Traqueur	1	1	160
+ Voie des ombres			20
Adepte	4	1	160
+ Frappe de glaive / Guidage			30
Sentinelle	2	1	130
Adepte	4	1	160
+ Guidage			10
Sentinelle	2	1	130

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 75

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

L'Appel d'Artanis

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Khalai	0	Nexus	40
Observateur	25	Surcharge du Nexus	35

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Largage de ravitaillement	Camp abandonné
Le front	Frontière

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Artanis	1	1	270
Garde du préteur (Zélote)	3	2	260
Zélote	3	2	170
+ Ma vie pour Aïur			10
Traqueur	1	1	160
Sentinelle	2	1	130

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Protoss



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

IMPRIMER RECTO · DÉCOUPER LES BANDES · PLIER SUR LE TRAIT · TAILLE RÉELLE (100 %) · Référence non officielle créée par des fans

Version 1.02