PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

L'Essaim sans fin

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim zerg	0	Mucus accélérateur	0
Chambre d'évolution	25	Couveuse	30
Bassin génétique (6 Pool)	35		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Camp abandonné
Récolte de ressources	Frontière

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Nécropare (Cafard)	3	1	220
+ Embuscade enfouie / Bile hydriotique / Griffes fouisseuses			40
Teigne (Zergling)	18	1	210
+ Embuscade enfouie			20
Cafard fétide	3	1	190
+ Embuscade enfouie / Bile hydriotique / Griffes fouisseuses / Reconstruction gliale			50
Zergling	18	2	210
+ Glandes surrénales / Griffes acérées / Embuscade enfouie			60

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Le Croc enfoui

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim zerg	0	Mucus accélérateur	0
Chambre d'évolution	25	Couveuse	30
Tanière d'hydralisks	30		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Camp abandonné
Le front	Côté terreux

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Hydralisk	2	2	140
+ Carapace auxiliaire / Embuscade enfouie / Aiguillons fuselés			60
Reine	1	1	140
Cafard	3	1	170
+ Embuscade enfouie / Reconstruction gliale / Bile hydriotique / Griffes fouisseuses			50
Cafard fétide	3	1	190
+ Embuscade enfouie / Reconstruction gliale / Bile hydriotique / Griffes fouisseuses			50
Zergling	12	1	150
+ Embuscade enfouie / Glandes surrénales / Griffes acérées			50

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 85

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Couvée de la Reine des Lames

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim de Kerrigan	0	Mucus malin	10
Dominant	35	Couveuse	30
Bassin génétique	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Largage de ravitaillement	Frontière
Le front	Camp abandonné

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Teigne (Zergling)	18	1	210
Kerrigan	1	1	250
Reine	1	1	140
+ Vitesse sur le mucus			10
Cafard	3	1	170
+ Griffes fouisseuses / Bile hydriotique			20
Hydralisk	2	2	140
+ Carapace auxiliaire / Embuscade enfouie / Aiguillons fuselés			60

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Ruée des raptors

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim de Kerrigan	0	Mucus malin	10
Chambre d'évolution	25	Couveuse	30
Terrier de cafards	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Le front	Frontière
Chasse aux artefacts	Val d'Agria

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Nécropare (Cafard)	3	1	220
Raptor de l'Essaim de Kerrigan (Zergling)	6	1	230
Reine	1	1	140
+ Vitesse sur le mucus / Présence impérieuse			20
Raptor (Zergling)	12	1	210
+ Embuscade enfouie / Griffes acérées			30
Zergling	12	1	150

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

IMPRIMER RECTO · DÉCOUPER LES BANDES · PLIER SUR LE TRAIT · TAILLE RÉELLE (100 %) · Référence non officielle créée par des fans

Version 1.02

PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

Couvée de raptors Griffe-Noire

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim de Kerrigan	0	Mucus malin	10
Chambre d'évolution	25	Couveuse	30
Vigilant	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Le front	Frontière
Chasse aux artefacts	Val d'Agria

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Kerrigan	1	1	250
Raptor (Zergling)	12	1	210
+ Glandes surrénales / Embuscade enfouie			40
Teigne (Zergling)	18	1	210
+ Embuscade enfouie			20
Zergling	18	2	210
+ Embuscade enfouie / Glandes surrénales / Griffes acérées			60

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Zerg



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Marée rouge

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim de Kerrigan	0	Mucus malin	10
Couveuse	30	Tanière d'hydralisks	30
Terrier de cafards	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Divisez et conquérez	Côté terreux
Tenir la position	Plaines de Char

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Nécropare (Cafard)	3	1	220
+ Reconstruction gliale			10
Nécropare (Cafard)	3	1	220
Hydralisk	4	3	260
+ À l'affût / Embuscade enfouie			50
Zergling	18	2	210
+ Embuscade enfouie			30

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Zerg



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Couvée de la Gueule creuse

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim zerg	0	Mucus accélérateur	0
Cocon	30	Terrier	35
Chambre d'évolution	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Divisez et conquérez	Plaines de Char
Tenir la position	Côté terreux

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Saccageur	1	1	160
+ Voies biliaires dilatées / Bile concentrée			40
Saccageur	1	1	160
+ Embuscade enfouie			20
Cafard	3	1	170
+ Reconstruction gliale / Embuscade enfouie			30
Nécropare (Cafard)	3	1	220
+ Reconstruction gliale / Embuscade enfouie / Griffes fouisseuses			40
Reine	1	1	140
+ Vitesse sur le mucus / Présence impérieuse			20

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Zerg



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

La Faim née du mucus

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim zerg	0	Mucus accélérateur	0
Tanière d'hydralisks	30	Dominant	35
Vigilant	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Camp abandonné
Récolte de ressources	Val d'Agria

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Hydralisk	4	3	260
+ Aiguillons fuselés / Embuscade enfouie			70
Reine	1	1	140
+ Vitesse sur le mucus			10
Reine	1	1	140
+ Présence impérieuse			10
Cafard fétide	3	1	190
+ Bile hydriotique			10
Cafard	3	1	170

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Zerg



ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

IMPRIMER RECTO · DÉCOUPER LES BANDES · PLIER SUR LE TRAIT · TAILLE RÉELLE (100 %) · Référence non officielle créée par des fans

Version 1.02

PLIER ICI

CARTE D'ARMÉE

La Tempête de griffes

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim de Kerrigan	0	Mucus malin	10
Chambre d'évolution	25	Terrier	35
Bassin génétique	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Le front	Frontière
Largage de ravitaillement	Camp abandonné

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Kerrigan	1	1	250
Raptor de l'Essaim de Kerrigan (Zergling)	6	1	230
Raptor (Zergling)	12	1	210
+ Glandes surrénales / Embuscade enfouie			40
Zergling	18	2	210
+ Griffes acérées / Glandes surrénales / Embuscade enfouie			60

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Le Sol vivant

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim de Kerrigan	0	Mucus malin	10
Dominant	35	Couveuse	30
Bassin génétique	25		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Récolte de ressources	Val d'Agria
Chasse aux artefacts	Camp abandonné

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Kerrigan	1	1	250
Reine	1	1	140
+ Présence impérieuse			10
Teigne (Zergling)	18	1	210
+ Embuscade enfouie			20
Hydralisk	4	3	260
+ À l'affût / Carapace auxiliaire / Embuscade enfouie / Aiguillons fuselés			110

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 100

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Le Silence avant l'essaim

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim zerg	0	Mucus accélérateur	0
Dominant	35	Tanière d'hydralisks	30
Couveuse	30		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Largage de ravitaillement	Val d'Agria
Chasse aux artefacts	Frontière

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Zergling	18	2	210
+ Embuscade enfouie			30
Cafard	3	1	170
+ Embuscade enfouie / Bile hydriotique			30
Cafard fétide	3	1	190
+ Embuscade enfouie			20
Hydralisk	2	2	140
+ Embuscade enfouie / Carapace auxiliaire / Aiguillons fuselés			60
Reine	1	1	140
+ Présence impérieuse			10

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 95

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

CARTE D'ARMÉE

Les Tertres silencieux

CARTES	GAZ VESPÈNE		GAZ VESPÈNE
Essaim zerg	0	Mucus accélérateur	0
Couveuse	30	Terrier de cafards	25
Terrier	35		

CARTES DE MISSION	CARTES DE DÉPLOIEMENT
Tenir la position	Côté terreux
Divisez et conquérez	Plaines de Char

UNITÉS	FIGURINES	RAVITAILLEMENT	MINÉRAUX
Nécropare (Cafard)	3	1	220
+ Griffes fouisseuses / Bile hydriotique			20
Cafard	3	1	170
+ Griffes fouisseuses / Bile hydriotique			20
Cafard fétide	3	1	190
+ Griffes fouisseuses / Bile hydriotique			20
Reine	1	1	140
+ Vitesse sur le mucus			10
Hydralisk	2	2	140
+ À l'affût / Carapace auxiliaire / Embuscade enfouie / Aiguillons fuselés			70

MINÉRAUX 1000 / GAZ VESPÈNE 90

CARTE D'ARMÉE

Zerg

ESCARMOUCHE · 1000 POINTS

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

PLIER ICI

IMPRIMER RECTO · DÉCOUPER LES BANDES · PLIER SUR LE TRAIT · TAILLE RÉELLE (100 %) · Référence non officielle créée par des fans

Version 1.02