

POINTS DES UNITÉS ET AMÉLIORATIONS

09.10.2026

BLIZZARD ENTERTAINMENT | ARCHON STUDIO

Référence non officielle créée par des fans · Version 1.07

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard, StarCraft and the Blizzard Entertainment logo are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment, Inc. in the U.S. or other countries.
Manufactured in the EU and distributed by Archon Sp. z o.o. Starcraft™ and associated trademarks and trade dress are owned by,
and used under license from Blizzard Entertainment, Inc. ©2026 Blizzard Entertainment, Inc. © 2026 Archon.

TERRAN



MARINE

FIGURINES		6	9
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	2
COÛT EN MINERAI		170	220
⬆ AMÉLIORATIONS			
AGG-12	SPÉCIALISTE, ⬆ POUR LE Fusil Gauss C-14	10	10
Baïonnette	⬆ POUR LA Frappe	20	30
Bouclier de combat	-	20	30
Grenades à fragmentation	-	10	10
Lance-roquettes	SPÉCIALISTE	40	40
Lance-projectiles	-	10	20



REBELLE DE RAYNOR (MARINE)

FIGURINES	6	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	230	-



MÉDIC

FIGURINES		3	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		120	-
⬆ AMÉLIORATIONS			
Lance-grenades aveuglantes A-13	-	20	-
Installations Médic avancées	-	60	-
Trousse de premiers soins	-	20	-



MARAUDEUR

FIGURINES		2	4
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	2
COÛT EN MINERAI		160	290
⬆ AMÉLIORATIONS			
Mousse cinétique	-	20	40
Systèmes de ciblage laser	-	20	40
Vét. de Tarsonis	-	20	40



JIM RAYNOR

FIGURINES		1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		280	-
⬆ AMÉLIORATIONS			
Fusil Gauss C-14	⬆ POUR LE Fusil de commando	0	-



GOLIATH

FIGURINES		1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		2	-
COÛT EN MINERAI		180	-
⬆ AMÉLIORATIONS			
Système de ciblage de classe Arès	-	20	-
Missiles perturbateurs	⬆ POUR LES Missiles Feu d'enfer	40	-
Missiles à fragmentation	⬆ POUR LES Missiles Feu d'enfer	30	-

TERRAN



CHAR DE SIÈGE

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	2	-
COÛT EN MINERAI	220	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Changement de mode	-	20	-
Frappe coordonnée	-	20	-
Charge creuse	-	10	-
Obus intelligents	-	10	-



CORBEAU

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	170	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Réacteur corbin	-	30	-
Module technique interne	-	20	-
Missile à tête chercheuse	-	20	-
Obus de shrapnels explosifs	-	10	-



NOVA - MODE FURTIF

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	240	-



NOVA - MODE ASSAUT

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	260	-



MARAUDEUR DES OPÉRATIONS SPÉCIALES (MARAUDEUR)

FIGURINES	2	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	230	-

TERRAN · POINTS DES CARTES TACTIQUES

NOM	COÛT GAZ V.
Caserne	30
Caserne (Proxy)	40
Caserne (Laboratoire technique)	40
Dépôt de ravitaillement	40
Usine	35
Centre technique	25
Armurerie	30
Académie	40
Station orbitale	25
Transport	35
Usine (laboratoire technique)	40
Blindage en vanadium	25

ZERG



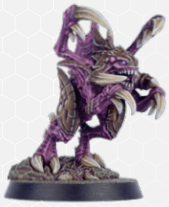
ZERGLING

FIGURINES	12	18
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	2
COÛT EN MINERAI	150	210
⬆ AMÉLIORATIONS		
Glandes surrénales	-	20	20
Embuscade enfouie	-	20	30
Griffes acérées	⬆ POUR LES Griffes	10	10



RAPTOR (ZERGLING)

FIGURINES	12	18
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	2
COÛT EN MINERAI	210	260
⬆ AMÉLIORATIONS		
Glandes surrénales	-	20	20
Embuscade enfouie	-	20	30
Griffes acérées	⬆ POUR LES Griffes	10	10



TEIGNE (ZERGLING)

FIGURINES	18	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	210	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Embuscade enfouie	-	20	-



RAPTOR DE L'ESSAIM DE KERRIGAN (ZERGLING)

FIGURINES	6	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	230	-



CAFARD

FIGURINES	3	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	170	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Embuscade enfouie	-	20	-
Reconstruction gliale	-	10	-
Bile hydriotique	-	10	-
Griffes fouisseuses	-	10	-



CAFARD FÉTIDE

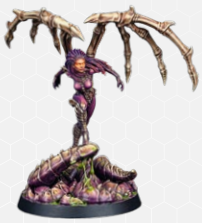
FIGURINES	3	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	190	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Embuscade enfouie	-	20	-
Reconstruction gliale	-	10	-
Bile hydriotique	-	10	-
Griffes fouisseuses	-	10	-



NÉCROPARE (CAFARD)

FIGURINES	3	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	220	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Embuscade enfouie	-	20	-
Reconstruction gliale	-	10	-
Bile hydriotique	-	10	-
Griffes fouisseuses	-	10	-

ZERG



KERRIGAN

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	250	-



REINE

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	140	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Vitesse sur le mucus	-	10	-
Présence impérieuse	-	10	-



HYDRALISK

FIGURINES	2	4
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	2	3
COÛT EN MINERAI	140	260
⬆ AMÉLIORATIONS		
Carapace auxiliaire	-	20	30
Embuscade enfouie	-	20	40
Aiguillons fuselés	-	20	30
À l'affût	-	10	10



LANCEUR DE BILE

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	150	-



SACCAGEUR

FIGURINES	1	2
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	2
COÛT EN MINERAI	160	270
⬆ AMÉLIORATIONS		
Voies biliaires dilatées	-	20	40
Embuscade enfouie	-	20	40
Bile concentrée	-	20	40



ZAGARA

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	250	-



ZERGLING FÉTIDE (ZERGLING)

FIGURINES	18	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	2	-
COÛT EN MINERAI	180	-



PROFANATEUR

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	130	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Embuscade enfouie	-	20	-
Peste	-	20	-
Morsure cancéreuse	-	20	-

ZERG · POINTS DES CARTES TACTIQUES

NOM	COÛT GAZ V.
Bassin génétique	25
Bassin génétique (6 Pool)	35
Terrier de cafards	25
Tanière d'hydralisks	30
Chambre d'évolution	25
Couveuse	30
Terrier	35
Vigilant	25
Dominant	35
Cocon	30
Tertre des Profanateurs	35

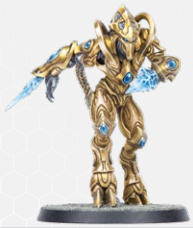
CARTES DE MUCUS	COÛT GAZ V.
Mucus accélérateur	0
Mucus malin	10
Mucus réactif	10

PROTOSS



ZÉLOTE

FIGURINES		**3**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		2	-
COÛT EN MINERAI		170	-
⬆ AMÉLIORATIONS			
Améliorations des jambes	-	20	-
Ma vie pour Aïur	-	10	-
Nous sommes l'unité	-	20	-
Manche zélée	-	10	-



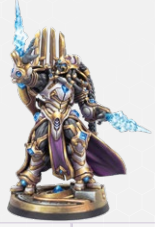
GARDE DU PRÉTEUR (ZÉLOTE)

FIGURINES		**3**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		2	-
COÛT EN MINERAI		260	-



ADEPTE

FIGURINES		**4**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		160	-
⬆ AMÉLIORATIONS			
Frappe de glaive	⬆ POUR LA Frappe	20	-
Guidage	-	10	-
Glaives de résonance	-	20	-



ARTANIS

FIGURINES		**1**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		270	-



SENTINELLE

FIGURINES		**2**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		130	-
⬆ AMÉLIORATIONS			
Hallucination	-	20	-
Proj. de champ solide	-	10	-



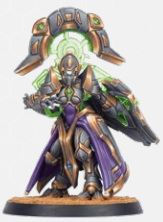
TRAQUEUR

FIGURINES		**1**	**2**
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	2
COÛT EN MINERAI		160	270
⬆ AMÉLIORATIONS			
Furie nérazime	-	20	30
Voie des ombres	-	20	40



ZERATUL

FIGURINES		**1**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		230	-



SCRUTATEURS NÉRAZIMS (ADEPTE)

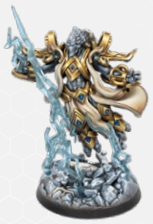
FIGURINES		**4**	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT		1	-
COÛT EN MINERAI		210	-

PROTOSS



IMMORTEL

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	2	-
COÛT EN MINERAI	280	-
⬆ AMÉLIORATIONS		
Surcharge de bouclier	-	20	-
Disrupteur de phase gauche	⬆ POUR LE Disrupteur à photons gauche	20	-
Disrupteur de phase droit	⬆ POUR LE Disrupteur à photons droit	20	-
Implacable furie	-	20	-
Pour les anciens	-	20	-



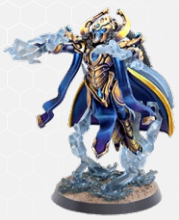
TASSADAR

FIGURINES	1	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	230	-



TEMPLIER DU CRÉPUSCULE (HAUT TEMPLIER)

FIGURINES	2	-
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	-
COÛT EN MINERAI	230	-



HAUT TEMPLIER

FIGURINES	2	4
VALEUR DE RAVITAILLEMENT	1	2
COÛT EN MINERAI	130	200
⬆ AMÉLIORATIONS		
Tempête psionique	-	20	30
Vision lointaine	-	20	20

PROTOSS · POINTS DES CARTES TACTIQUES

NOM	COÛT GAZ V.
Portail	25
Porte de transfert	40
Portail sous Poussée temporelle	35
Observateur	25
Nexus	40
Surcharge du Nexus	35
Champ d'énergie	40
Forge	30
Prisme de transfert	35
Conseil crépusculaire	40
Complexe robotique	35
Chercheur du Vide	40
Archive des Templiers	40