

© 2026 Blizzard Entertainment, Inc. Blizzard, StarCraft and the Blizzard Entertainment logo are trademarks or registered trademarks of Blizzard Entertainment, Inc. in the U.S. or other countries.
Manufactured in the EU and distributed by Archon Sp. z o.o. Starcraft™ and associated trademarks and trade dress are owned by,
and used under license from Blizzard Entertainment, Inc. ©2026 Blizzard Entertainment, Inc. © 2026 Archon.

TERRANIE



MARINE

MODELE	6	9
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	170	220
⬆ ULEPSZENIA		
AGG-12	SPECIALIST, ⬆ DLA Karabinu C-14	10	10
Bagnet	⬆ DLA Ataku	20	30
Tarcza bojowa	-	20	30
Granaty – odłamkowe	-	10	10
Wyrzutnia rakiet	SPECIALIST	40	40
Miotacz pocisków	-	10	20



REKIETER RAYNORA (MARINE)

MODELE	6	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	230	-



SANITARIUSZKA

MODELE	3	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	120	-
⬆ ULEPSZENIA		
Wyrzutnia granatów błyskowych A-13	-	20	-
Zaawansowane zaplecze medyczne	-	60	-
Apteczki stabilizujące	-	20	-



MARUDER

MODELE	2	4
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	160	290
⬆ ULEPSZENIA		
Pianka kinetyczna	-	20	40
Laserowe systemy celownicze	-	20	40
Weteran z Tarsonis	-	20	40



JIM RAYNOR

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	280	-
⬆ ULEPSZENIA		
Karabin C-14	⬆ DLA Karabinu komandosa	0	-



GOLIAT

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	-
KOSZT W MINERAŁACH	180	-
⬆ ULEPSZENIA		
System celowniczy klasy Ares	-	20	-
Pociski „Haywire”	⬆ DLA Rakiet Hellfire	40	-
Pociski kasetowe	⬆ DLA Rakiet Hellfire	30	-

TERRANIE



CZOŁG OBLĘŻNICZY

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	-
KOSZT W MINERAŁACH	220	-
⬆ ULEPSZENIA		
Zmiana trybu	-	20	-
Skoordynowany ostrzał	-	20	-
Uformowany wybuch	-	10	-
Inteligentne pociski	-	10	-



KRUK

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	170	-
⬆ ULEPSZENIA		
Reaktor Corvid	-	30	-
Wewnętrzny moduł techniczny	-	20	-
Pocisk Łowca	-	20	-
Szrapnele	-	10	-



NOVA - TRYB UKRYCIA

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	240	-



NOVA - TRYB SZTURMOWY

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	260	-



MARUDER SIŁ SPECJALNYCH (MARUDER)

MODELE	2	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	230	-

TERRANIE · PUNKTY KART TAKTYCZNYCH

NAZWA	KOSZT WESPANU
Koszary	30
Koszary (proxy)	40
Koszary (laboratorium technologiczne)	40
Magazyn	40
Fabryka	35
Stacja inżynieryjna	25
Zbrojownia	30
Akademia	40
Dowództwo orbitalne	25
Transportowiec	35
Fabryka (laboratorium technologiczne)	40
Poszycie z wanadu	25

ZERGOWIE



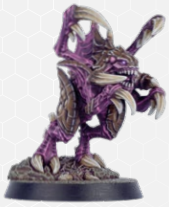
ZERGLING

MODELE	12	18
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	150	210
⬆ ULEPSZENIA		
Nadnercza	-	20	20
Zasadzka z zagrzebania	-	20	30
Tnące szpony	⬆ DLA Szponów	10	10



DRAPIEŻCA (ZERGLING)

MODELE	12	18
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	210	260
⬆ ULEPSZENIA		
Nadnercza	-	20	20
Zasadzka z zagrzebania	-	20	30
Tnące szpony	⬆ DLA Szponów	10	10



ROJNIK (ZERGLING)

MODELE	18	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	210	-
⬆ ULEPSZENIA		
Zasadzka z zagrzebania	-	20	-



DRAPIEŻCA Z ROJU KERRIGAN (ZERGLING)

MODELE	6	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	230	-



KARAKAN

MODELE	3	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	170	-
⬆ ULEPSZENIA		
Zasadzka z zagrzebania	-	20	-
Regeneracja glejowa	-	10	-
Żółć jodowodorowa	-	10	-
Szpony kopiące	-	10	-



PARSZYWIEC (KARAKAN)

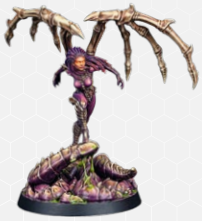
MODELE	3	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	190	-
⬆ ULEPSZENIA		
Zasadzka z zagrzebania	-	20	-
Regeneracja glejowa	-	10	-
Żółć jodowodorowa	-	10	-
Szpony kopiące	-	10	-



TRUPOJAD (KARAKAN)

MODELE	3	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	220	-
⬆ ULEPSZENIA		
Zasadzka z zagrzebania	-	20	-
Regeneracja glejowa	-	10	-
Żółć jodowodorowa	-	10	-
Szpony kopiące	-	10	-

ZERGOWIE



KERRIGAN

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	250	-



KRÓLOWA

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	140	-
⬆ ULEPSZENIA		
Szybkość na biomasie	-	10	-
Dominująca obecność	-	10	-



HYDRALISK

MODELE	2	4
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	3
KOSZT W MINERAŁACH	140	260
⬆ ULEPSZENIA		
Dodatkowy karapaks	-	20	30
Zasadzka z zagrzebania	-	20	40
Rowkowane kolce	-	20	30
Czyhanie	-	10	10



MIOTACZ ŻÓŁCI

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	150	-



PUSTOSZYCIEL

MODELE	1	2
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	160	270
⬆ ULEPSZENIA		
Nabrzmiałe przewody żółciowe	-	20	40
Zasadzka z zagrzebania	-	20	40
Wzmocniona żółć	-	20	40



ZAGARA

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	250	-



PARSZYWLING (ZERGLING)

MODELE	18	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	-
KOSZT W MINERAŁACH	180	-



PLUGAWIEC

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	130	-
⬆ ULEPSZENIA		
Zasadzka z zagrzebania	-	20	-
Zaraza	-	20	-
Nowotworowe ugryzienie	-	20	-

ZERGOWIE · PUNKTY KART TAKTYCZNYCH

NAZWA	KOSZT WESPANU
Niecka rozrodcza	25
Niecka rozrodcza (6 Pool)	35
Kolonia karakanów	25
Nora hydralisków	30
Komora ewolucyjna	25
Wylęgarnia	30
Leże	35
Nadzorca	25
Nadrządca	35
Kokon	30
Kopiec Plugawców	35

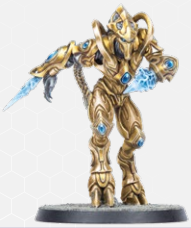
KARTY BIOMASY	KOSZT WESPANU
Przyspieszająca biomasa	0
Złośliwa biomasa	10
Reaktywna biomasa	10

PROTOSI



ZELOTA

MODELE	3	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	-
KOSZT W MINERAŁACH	170	-
⬆ ULEPSZENIA		
Wzmocnienia nóg	-	20	-
Moje życie za Aiur	-	10	-
Jesteśmy jednością	-	20	-
Gorliwa runda	-	10	-



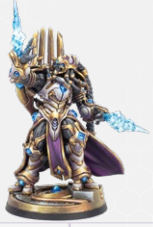
GWARDIA PRETORA (ZELOTA)

MODELE	3	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	-
KOSZT W MINERAŁACH	260	-



ADEPT

MODELE	4	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	160	-
⬆ ULEPSZENIA		
Atak ostrzami	⬆ DLA Ataku	20	-
Naprowadzanie	-	10	-
Rezonujące ostrza	-	20	-



ARTANIS

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	270	-



WARTOWNIK

MODELE	2	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	130	-
⬆ ULEPSZENIA		
Halucynacja	-	20	-
Projektory pola stałego	-	10	-



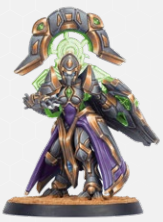
TROPICIEL

MODELE	1	2
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	160	270
⬆ ULEPSZENIA		
Furia Nerazimów	-	20	30
Ścieżka cieni	-	20	40



ZERATUL

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	230	-



STRÓŻE NERAZIMÓW (ADEPT)

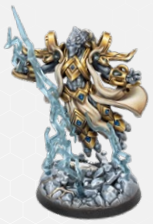
MODELE	4	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	210	-

PROTOSI



NIEŚMIERTELNY

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	2	-
KOSZT W MINERAŁACH	280	-
⬆ ULEPSZENIA		
Przeciążenie Osłon	-	20	-
Lewy rozszczepiacz fazowy	⬆ DLA Lewego rozszczepiacza fotonowego	20	-
Prawy rozszczepiacz fazowy	⬆ DLA Prawego rozszczepiacza fotonowego	20	-
Nieprzejednana furia	-	20	-
Za pradawnych	-	20	-



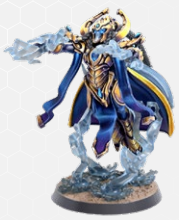
TASSADAR

MODELE	1	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	230	-



TEMPLARIUSZ ZMROKU (WYSOKI TEMPLARIUSZ)

MODELE	2	-
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	-
KOSZT W MINERAŁACH	230	-



WYSOKI TEMPLARIUSZ

MODELE	2	4
WARTOŚĆ ZAOPATRZENIA	1	2
KOSZT W MINERAŁACH	130	200
⬆ ULEPSZENIA		
Burza psioniczna	-	20	30
Dalekowidzenie	-	20	20

PROTOSI · PUNKTY KART TAKTYCZNYCH

NAZWA	KOSZT WESPANU
Brama	25
Wrota przesyłowe	40
Brama z zagięciem czasoprzestrzeni	35
Obserwator	25
Nexus	40
Przeciążony Nexus	35
Pole zasilania	40
Kuźnia	30
Pryzmat nadprzestrzenny	35
Rada zmroku	40
Zakład robotyki	35
Poszukiwacz Otchłani	40
Archiwa templariuszy	40