JEDNOSTRONNIE · WYTNIJ PASKI · ZŁÓŻ WZDŁUŻ OZNACZONEJ LINII · SKALA 100% · Nieoficjalna polska wersja

Wersja 1.10

ZŁÓŻ TUTAJ

ULEPSZENIE

PROTOSI

REZONUJĄCE OSTRZA

FAZA SZTURMU | AKTYWNA | 1 EP

Wyrzutnia ostrzy tej jednostki zyskuje **WZMOCNIENIE SA (1).**

ULEPSZENIE

PROTOSI

ATAK OSTRZAMI

FAZA WALKI | ATAK

ZAS	E
Cel	Naziem.
SA	1
Traf	4+
Typ naw.	Lekki
K naw.	D3
Obr	1
Słowo kl.	PRZEBICIE Lekki (2)

ULEPSZENIE

PROTOSI

LEWY ROZSZCZEPIACZ FAZOWY

FAZA SZTURMU | LEWY ROZSZCZEPIACZ FOTONOWY

ZAS	12
Cel	Naziem.
SA	4
Traf	3+
Typ naw.	Opanc.
K naw.	D3
Obr	1
Słowo kl.	PRZEBICIE Opanc. (3)

ULEPSZENIE

PROTOSI

NIEPRZEJEDNANA FURIA

FAZA SZTURMU | PASYWNA

Gdy ta jednostka jest **w promieniu 3"** od **Znacznika misji,** jej **Bronie dystansowe** zyskują **TRAFIENIE KRYTYCZNE (1),** gdy obierają za cel **wrogą** jednostkę, która również znajduje się **w promieniu 3"** od tego samego **Znacznika misji.**

ULEPSZENIE

PROTOSI

NAPROWADZANIE

FAZA SZTURMU | PASYWNA

Broń dystansowa **Wyrzutnia ostrzy** tej jednostki zyskuje **ANTY-UNIK (2).**

ULEPSZENIE

PROTOSI

PRZECIĄŻENIE OSŁON

DOWOLNA FAZA | REAKCJA | 1 EP

Użyj, zanim ta jednostka wykona **Rzut na pancerz.** Jeśli ma **status Osłonięcia,** zyskuje **WYTRZYMAŁOŚĆ (2)** na ten rzut.

ULEPSZENIE

PROTOSI

PRAWY ROZSZCZEPIACZ FAZOWY

FAZA SZTURMU | PRAWY ROZSZCZEPIACZ FOTONOWY

ZAS	12
Cel	Naziem.
SA	4
Traf	3+
Typ naw.	Opanc.
K naw.	D3
Obr	1
Słowo kl.	PRZEBICIE Opanc. (3), BROŃ BOCZNA

ULEPSZENIE

PROTOSI

ZA PRADAWNYCH

FAZA SZTURMU | PASYWNA

Gdy ta jednostka wykonuje **Atak dystansowy** przeciw jednostce oddalonej o **ponad 8",** atakujące bronie zyskują **PRECYZJĘ (1).**

ULEPSZENIE

PROTOSI

PROJEKTORY POLA STAŁEGO

FAZA RUCHU | AKTYWNA | 1 EP

Umieść żeton **Pola siłowego w promieniu 8"** w niezajętym miejscu. Jednostki o **Rozmiarze 2** lub mniejszym nie mogą przemieszczać się przez **Pola siłowe.** Modele o **Rozmiarze 3** lub większym mogą się przez nie przemieścić, po czym zostaje ono usunięte.

ULEPSZENIE

PROTOSI

HALUCYNACJA

FAZA SZTURMU | REAKCJA | 0 EP

Gdy **wroga** jednostka deklaruje **Atak dystansowy** przeciwko **sojuszniczej** jednostce **w promieniu 4",** obrana za cel **sojusznicza** jednostka może wykonać **Rzut na unik** przeciwko temu atakowi.

ULEPSZENIE

PROTOSI

ŚCIEŻKA CIENI

DOWOLNA FAZA | AKTYWNA | 1 EP

Ta jednostka zyskuje status **UKRYTY,** dopóki nie wykona kolejnej akcji.

ULEPSZENIE

PROTOSI

FURIA NERAZIMÓW

FAZA SZTURMU | PASYWNA

Gdy ta jednostka atakuje **wrogą** jednostkę, która została już **Aktywowana** w tej fazie, jej **Rozszczepiacze cząsteczkowe** zyskują **NATYCHMIASTOWY** dla tego ataku.

ULEPSZENIE

PROTOSI

MOJE ŻYCIE ZA AIUR

DOWOLNA FAZA | PASYWNA

Gdy ta jednostka rozpatruje **UDERZENIE,** każdy uprawniony model generuje **1** dodatkową kość **UDERZENIA.**

ULEPSZENIE

PROTOSI

MOJE ŻYCIE ZA AIUR

DOWOLNA FAZA | PASYWNA

Gdy ta jednostka rozpatruje **UDERZENIE,** każdy uprawniony model generuje **1** dodatkową kość **UDERZENIA.**

ULEPSZENIE

PROTOSI

WZMOCNIENIA NÓG

FAZA RUCHU | AKTYWNA | 1 EP

Ta jednostka wykonuje akcję **Ruchu o 2".** Nie wlicza się to do jej limitu akcji.

ULEPSZENIE

PROTOSI

GORLIWA RUNDA

FAZA SZTURMU | REAKCJA | 0 EP

Gdy ta jednostka nie jest **Aktywowana** i otrzymuje **Obrażenia,** gracz kontrolujący może uznać ją za **Aktywowaną** w tej fazie (odwracając jej **Znacznik aktywacji),** aby zmniejszyć **Obrażenia całkowite o 2.**

JEDNOSTRONNIE · WYTNIJ PASKI · ZŁÓŻ WZDŁUŻ OZNACZONEJ LINII · SKALA 100% · Nieoficjalna polska wersja

Wersja 1.10

ZŁÓŻ TUTAJ